



PC_Património e Gestão Cultural_1
 Ano: 1
 Nome do curso: Licenciatura em Património Cultural

Período Semestre Impar
 Ano 2022/2023

Horas	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
08:00 - 08:30						
08:30 - 09:00						
09:00 - 09:30						
09:30 - 10:00			História Geral da Arte [PC_Patrimonio e Gestão Cultural_1_A]			
10:00 - 10:30	Introdução ao Património Cultural [PC_Patrimonio e Gestão Cultural_1_A]		PC_Património e Turismo Cultural_1_A [CES_120]			
10:30 - 11:00	PC_Património e Turismo Cultural_1_A; RI_3_A [CES_104]		TP1			
11:00 - 11:30			Metodologias e Recursos da Investigação em Património Cultural [PC_Patrimonio e Gestão Cultural_1_A]			
11:30 - 12:00		Introdução ao Património Cultural [PC_Patrimonio e Gestão Cultural_1_A; RI_3_A]	PC_Património e Turismo Cultural_1_A [CES_208]		Introdução às Humanidades Digitais [HARQ_Arqueologia_3_A; HARQ_História_3_A; PC_Patrimonio e Gestão Cultural_1_A; PC_Património e Turismo Cultural_1_A]	
12:00 - 12:30	História Geral da Arte [PC_Patrimonio e Gestão Cultural_1_A]		TP1		[CES_205]	
12:30 - 13:00	PC_Património e Turismo Cultural_1_A [CES_107]		TP1		TP1	
13:00 - 13:30						
13:30 - 14:00						
14:00 - 14:30	Metodologias e Recursos da Investigação em Património Cultural					
14:30 - 15:00		Introdução às Humanidades Digitais [HARQ_Arqueologia_3_A; HARQ_História_3_A; PC_Patrimonio e Gestão Cultural_1_A; PC_Património e Turismo Cultural_1_A]				
15:00 - 15:30	[PC_Patrimonio e Gestão Cultural_1_A]					
15:30 - 16:00	PC_Património e Turismo Cultural_1_A [CES_105]					
16:00 - 16:30						
16:30 - 17:00	Introdução à Gestão [GES_1_B; PC_Patrimonio e Gestão Cultural_1_A]				Introdução à Gestão [GES_1_B; PC_Patrimonio e Gestão Cultural_1_A]	
17:00 - 17:30					[CES_120]	
17:30 - 18:00	Gestão Cultural_1_A [CES_120]				TP2	
18:00 - 18:30						
18:30 - 19:00						
19:00 - 19:30						
19:30 - 20:00						
20:00 - 20:30						
20:30 - 21:00						
21:00 - 21:30						
21:30 - 22:00						
22:00 - 22:30						
22:30 - 23:00						

Tipologias		
Nome	Descrição	Cor
TP	Teórico-Prática	